



רשת ברנקו וייס

משנים את כללי המשחק בחטיבה ובתיכון

קטלוג מוצרים לרשת ברנקו וייס. שלוש תוכניות למידה מבוססות משחק וחוויה, בשילוב עם מארבל, עם דגש על מעורבות חברתית וחיבור בין סניפי הרשת.

מאושר גפ"ן · ספק 41681



בשיתוף



בגיבוי

180K+

תלמידים

1,300+

בתי ספר

93%

ציון מעורבות תלמידים

חברת EdTech ישראלית שמחברת בין פדגוגיה עדכנית לעולם של בני נוער

אנחנו מפתחים תוכניות למידה מבוססות משחק וחוויה: **NickChallenge**, שבוע נושא שמגבש את השכבות ואת בתי הספר ברשת, ו**פלטפורמת הולוגרמות והדמיה** שבונה מודל תלת ממדי לכל נושא שבית הספר מבקש. בשותפות עם **מארבל** אנחנו מוסיפים מרחבי בריחה במציאות רבודה.



אודי מירון • מייסד

מייסד ענני תקשורת, שותף בקרן Gazella.



פרופ' מולי להד • שותף תוכן ופדגוגיה

מומחה בינלאומי לחוסן וטראומה, מפתח מודל גש"ר מאח"ד (BASIC Ph).



לימור הררי • מובילת פדגוגיה

אחראית על תחום הפדגוגיה בחברה, בניית התכנים הלימודיים והתאמתם לדרישות משרד החינוך.



זכינו בפרס GESA

זכייה בתחרות ה־EdTech הבינלאומית Global EdTech Startup Awards, המוקירה חדשנות פדגוגית.

שלוש תוכניות, שפה חינוכית אחת

הקטלוג נפתח ב־NickChallenge, המוצר שמותאם לכיתות ז'–ט' ושעליו מבוססת ההצעה לרשת. אחריה פלטפורמת ההולוגרמות וההדמיה, ומרחב הבריחה ב־AR שאנחנו מפעילים בשותפות עם מארב'ל.

NickChallenge

1

אתגר בית ספרי סביב שבועות נושא



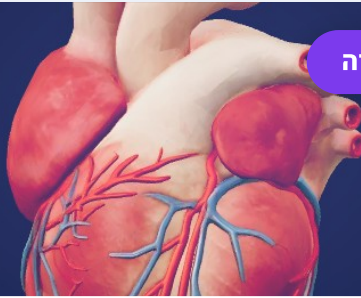
הופכים ידע לחוויה

שבוע למידה מגבש בן שבוע עד שבועיים, סביב נושא שבית הספר או הרשת מבקשים לקדם. כאן: שבוע מוסר ואתיקה בעידן הבינה המלאכותית, אחד השבועות שכבר נבנו לשכבות ז'–ט'.

- ✓ משתלב בשבועות הנושא של משרד החינוך, ללא צורך בפיתוח תוכן חדש.
- ✓ מפת שלבים ומשחקונים מותאמים לנושא הנבחר, שנכתבים במיוחד עבורו.
- ✓ הדירוג גלוי ומתעדכן לאורך כל השבוע, וזה מה שמחזיק את המתח עד הסוף.
- ✓ מסתיים באירוע שיא, עם ניקוד סופי וחלוקת פרסים.

רמת התוכן, אוצר המילים ומורכבות המשימות נבנים לשכבת הגיל.

תלת ממד · מציאות רבודה



מה שהיה איור בספר, מסתובב עכשיו בכף היד

פלטפורמה שבונה שכבת הולוגרמה והדמיה תלת ממדית מעל כל נושא שתבחרו. התלמיד סורק סמן מהטלפון, והמודל נפתח מעליו: אפשר לסובב אותו, להתקרב ולראות מה קורה בפנים. מה שקשה להבין מדיאגרמה שטוחה, נתפס תוך שניות כשהוא תלת ממדי ובשליטה של התלמיד.

- ✓ נבנית לכל נושא: מדעים, היסטוריה, גאוגרפיה, טכנולוגיה או כל תחום שבית הספר מלמד.
- ✓ רצה בדפדפן הטלפון בסריקת סמן, בלי התקנה ובלי ציוד ייעודי בעמדה.
- ✓ שאלות תיווך מוכנות לכל מערכת, למורה או למדריכה.
- ✓ נשארת בעמדה לאורך כל השנה, ומשרתת כל שכבה שעוברת בה.

השלד והשרירים

הלב ומערכת ההובלה

מערכת הנשימה

המוח

מערכת העצבים

גוף האדם הוא נושא אחד שכבר בנוי, עם חמש מערכות. הוא מדגים את העיקרון בלבד. **אנחנו מפתחים הדמיה לכל נושא מתבקש:** מבנה מולקולה, מערכת השמש, אתר ארכאולוגי, מנוע, תא חי או כל דבר אחר שקשה להבין מתמונה. אתם מגדירים את הנושא, ואנחנו בונים את המודל ואת שאלות התיווך סביבו.

סרקו ונסו עכשיו



כוונו את מצלמת הטלפון לקוד. מודל הלב התלת ממדי ייפתח על המסך תוך שניות, בלי התקנה ובלי הרשמה.

nickacademy-body-ar.pages.dev



שותף טכנולוגי · playmarble.com



המרחב הפיזי הופך ללוח המשחק

מרחב בריחה שרץ בחצר בית הספר ובמסדרונות, לא בחדר סגור. כל קבוצה מקבלת תיק משימה, והמכשיר מוביל אותה בין נקודות בשטח.

- ✓ שילוב מיקום (GPS) ומציאות רבודה (AR): החידות נפתחות בנקודות אמיתיות במרחב.
- ✓ רץ מטלפון נייד או טאבלט של התלמידים, בלי ציוד ייעודי.
- ✓ תיק משימה מודפס לכל קבוצה, שמכניס אותה לעלילה לפני שמתחילים.
- ✓ העלילה והחידות נבנות סביב נושא שבוע ה-NickChallenge, כך שזה אותו תוכן בפורמט אחר.

התלמידים לא רק משחקים. הם בונים

מארבל היא גם פלטפורמת יצירה: בסיום כל פרויקט לימודי, התלמידים הופכים את מה שלמדו למרחב בריחה משלהם. הם כותבים את העלילה, מרכיבים את החידות, וממקמים אותן בנקודות אמיתיות בבית הספר. כך תוצר הסיכום של הפרויקט הוא לא מצגת, אלא משחק חי שמשלב את המרחב הפיזי והדיגיטלי, וכיתות אחרות באות לשחק בו.



סריקה מהטלפון

סרקו את הקוד

שחקו את הדמו עכשיו

כוונו את מצלמת הטלפון לקוד ותיכנסו למשחק הדמו של מארבל, בלי התקנה ובלי הרשמה. זו הדרך המהירה ביותר להבין איך מרחב הבריחה מרגיש בשטח.

marble-client.web.app

מרחב הבריחה מופעל בשותפות עם מארב. היקף ההפעלה, מספר הקבוצות ותנאי ההתקשרות נסגרים בנפרד מול שני הצדדים, ואינם חלק מחבילת NickChallenge הבסיסית.

ארגז החידות

שלושים סוגי חידות בנויים ומוכנים, בארבע משפחות: מחידות טקסט וקודנים, דרך צילום בשטח ומיני גיים, ועד חידות מציאות רבודה. כל מסלול מורכב מהן בכמות ובחלוקה שמתאימים לנושא ולשכבה, וצוות הפיתוח של מארבל בונה גם מכניקות בהתאמה אישית.

מציאות רבודה

מיני גיים

חידות מתקדמות

חידות סטנדרט

שתי חידות מתחברות ישירות לתוכנית שלנו: "השלד" הופך את מצלמת הטלפון לסורק רנטגן שמציג את שלד הגוף בשידור חי, ו"הולוגרמה" פותחת דמות מדברת מעל תמונת טריגר.

תיק המשימה שכל קבוצה מקבלת

תיק משימה הנוגדן



W.I.S.E.

לכבוד:

סוכני וויז

רמת סיווג

גבוה מאוד

המשימה שלכם

לנטרל את הוירוס הקטלני
שמאיים על הארגון שלכם

המשימה שלכם

לכל מרחב יש את המשימה שלו.

במשחק הזה תפגשו עם מר-בל
מחברת מרבל שיעדכן אתכם בבעיית
אבטחה חמורה שאמורה להגיע
לארגונכם, ואתם אלו שנבחרתם
להציל את הארגון.

בדקות הקרובות, יהיה עליכם
לפתור חידות, לבצע משימות, כדי
שתוכלו להציל את העולם.

בהצלחה!



**סוכנת בכירה
לאורה האנץ**
אם הצטרפו עזרה במהלך
המשימה הסוכנת שלנו תשחם
לעזור. אבל זה לא בחינם.

המסמך שפועל לרשותך

כלפון נייד / סאבלט

הטכנולוגיה

מיקום (GPS)
מציאות רבודה (AR)



סודי ביותר



קישור לתחילת משחק
הדמו של מרבל



הקוד שבתחתית התיק הוא נקודת ההתחלה. כל קבוצה סורקת אותו מהטלפון,
והמשחק נפתח מיד. בלי התקנה ובלי הרשמה.



הנושא נבחר, השבוע נבנה סביבו

אין קטלוג סגור של שבועות. יש נוסחה קבועה שאפשר למלא בכל תוכן, ולכן הנושא הוא בחירה של הרשת או של בית הספר.

הנושא הקרוב בלוח השנה

שבוע מגילת העצמאות

14 · 05 · 1948



שבוע שלם סביב מסמך אחד: הטקסט עצמו, האנשים שחתמו עליו, ההקשר ההיסטורי של מאי 1948 והשאלות שהמגילה משאירה פתוחות עד היום.

תחנה 2 · טריוויה

מי חתם ועל מה

החותמים על המגילה: מי הם היו ואת מי ייצגו.

תחנה 1 · מרכז מבקרים

היום שבו זה קרה

סרטון פתיחה: מה קרה ב־14 במאי 1948, ומי היה בחדר.

תחנה 4 · חידת מילים

שפת המסמך

אתגרי הבנת הנקרא על השפה הגבוהה של המגילה.

תחנה 3 · תפזורת

מושגי היסוד

שוויון זכויות, חופש דת ומצפון, הקריאה לשלום.

מסתיים בדיון שכבתי: מה הייתם כותבים היום, ומה הייתם משאירים. מתאים לשבוע יום העצמאות, לשיעורי אזרחות ולכישורי חיים.

שבועות שכבר נבנו

גלי העלייה

ביומימיקרי

שבוע החלל

מוסר ואתיקה בעידן AI

ממציאים יהודים

שבוע הנגב

מנהיגות בישראל

דוגמאות לחטיבה ולתיכון

מדעי המוח

אוריינות פיננסית

דמוקרטיה ובחירות

אקלים וקיימות

מהפכות בהיסטוריה

זהות ישראלית

יזמות וחדשנות

שבוע חדש דורש זמן בנייה: מחקר, כתיבת תסריטים ותכנים, הפקת סרטונים ואיורים ובקרת איכות. לוח הזמנים נקבע מול הרשת בהתאם למועד המבוקש.

מה מקבל בית הספר, ומה נדרש ממנו

כל מה שמגיע בנוי מראש, לוח הזמנים מהחתימה ועד הטקס, ומה שצריך להיות מוכן בבית הספר.

מה מקבל בית הספר

- ✓ **ארגז כלים פדגוגי** · חומרי שיעור ומצגות מוכנים למורים, מותאמים לתוכן השבוע.
- ✓ **אפליקציה משחקית** · מותאמת לנושא שנבחר, נגישה לכל תלמיד מהדפדפן, ללא התקנה.
- ✓ **הכשרת מורים** · מפגש לצוות לפני תחילת השבוע: איך נכנסים, איך מלווים, איך עוקבים.
- ✓ **ליווי טכני מלא** · צוות Nick Academy זמין לאורך כל שבוע האירוע, בכל בתי הספר המשתתפים.
- ✓ **אירוע סיום** · הכרזת הזוכים, פרסים וחגיגה, ברמת בית הספר או ברמת הרשת. על פי דרישה ובהודעה מראש.

לוח זמנים · מהחתימה ועד הטקס

4 שבוע הנושא

3 הכשרת מורים

2 שיחת סנכרון תוכן

1 חתימה

5 אירוע סיום

בשיחת הסנכרון נסגרים הנושא, מי מתחרה במי, איך מחושב הדירוג ומי אחראי בבית הספר. התאריכים המדויקים נקבעים מול מטה הרשת או מול בית הספר.

טכנולוגיה

- ✓ **רץ בדפדפן** על מחשב, Chromebook או טאבלט, בלי התקנה ובלי הרשאות מיוחדות.
- ✓ **בדיקת תשתית מקדימה** של סינון תוכן ורוחב פס. סנני תוכן בית ספריים חסמו בעבר, ולכן זו בדיקה מחייבת.
- ✓ **עברית מלאה**, מימין לשמאל, עם קריינות וכתוביות.

באחריות בית הספר

- ✓ **שיבוץ** הפעילות במערכת השעות לימי השבוע.
- ✓ **הקצאת מחשבים** או טאבלטים לתלמידים.
- ✓ **ליווי המורים** את הכיתות לאורך השבוע, וקיום אירוע השיא.
- ✓ **רכש דרך גפ"ן** · מספר ספק 41681.

מה לא כלול כברירת מחדל: הפקות מיוחדות מעבר לחבילת השבוע, וכל תוספת שתוגדר בנפרד. אין בקטלוג זה תמחור. הצעת מחיר פרטנית תופק לאחר קביעת המודל, מספר בתי הספר והנושא.

רוצים לראות את זה אצלכם ברשת?

נשמח לתאם פגישה קצרה ולסגור שלושה דברים: מודל
התחרות, מספר בתי הספר המשתתפים והנושא. משם
תופק הצעה פרטנית.

בואו נקבע פגישה



055-660-3641



shani.appel@nick.academy



nick.academy

שני אפל · מנהל מכירות ופיתוח עסקי · Nick Academy
מאושר גפ"ן ספק 41681 · בגיבוי Paramount Global